

Dungeon Siege: Legends of Aranna RePack by Str1ke - v1.50.0.56

Инструкция по установке и настройке игры по Интернету.

Специально для <http://dungeon-siege.ucoz.ru/>



Описание:

Новые приключения в фэнтезийном мире Dungeon Siege!

В легендах Аранны упоминается древнее Утрейское царство, превратившееся в корневище великих джунглей. Воины цивилизации, чьи секреты теперь хранят дикие звери, были непобедимы, а маги -искусны. Что послужило причиной крушения непоколебимой твердыни, некогда заключившей в клетку времен ужасного Скользящего в тени? Вам предстоит выступить в роли героя, в руки которого по воле случая попала путеводная нить, увлекающая в мир таинственных преданий. Чтобы спасти мир Эб, герою предстоит разгадать шифры Утрейи и ввергнуть вернувшееся зло в небытие.

Системные требования:

- Операционная система: Windows 2000 / XP / Vista
- Процессор: Pentium III 1 ГГц / Athlon 1000+
- Память: 256 Мб
- Видео: nVidia GeForce 2 /ATI Radeon 8xxx
- Звуковое устройство, совместимое с DirectX® 9.0c
- Место на диске: 2 Гб

Информация о файле:

Тип издания: Repack (лицензия)

Автор RePack'a: Str1ke

Язык интерфейса: только русский

Язык озвучки: русский

Лекарство: Не требуется

Формат: EXE

Размер: 1.41 ГБ

Великолепная игра, фаворит самых разных, молодых и бывалых, игроков. Эта статья посвящена правильной настройке и игре в Dungeon Siege (далее DS) по сети Интернет.

Итак, для начала краткий FAQ

1.Q. Почему именно DS1? Ведь уже давно вышла DS2, да и DS3 не за горами?

A. Многим игрокам нравится вторая часть игры. Широкие возможности, свободный и затягивающий мир, тонны монстров и всевозможных безделушек, выпадающих из них. Но, испробовав обе части игры, вы сразу начнете видеть различия. Светлый и спокойный мир затянут мрачные и обильно обросшие декорациями локации, боссы, в первой части заставляющие игрока сохранять игру и переигрывать много раз в надежде получить хорошую "фиолетовую шмотку", в новой части выдают по 3-4 "золотых шмотки". Дерево способностей тоже убивает простоту и понятность игры в первой части. Конечно, на вкус и цвет все карандаши разные, и если вам "новый DS" более по душе, чем "старый", то вы не по адресу. Мы проводим игры только в первой части.

2.Q. Забегая вперед: почему вы играете не через старую и знакомую Namachi, а через "новый и непонятный" Tunngle?

A. Во время игры через Namachi наблюдались частые зависания и лаги, иногда разъединения. К тому же, Namachi предназначен для других целей, и зачастую его сетевой адаптер приходится перенастраивать, так как DS его не видит. Tunngle же предназначен для сетевых игр, в нем меньше задержек между игроками, и он сам настраивается под ваш тип подключения для идеальной совместимости с игрой. Конечно, если у вас проблемы с установкой или работой Tunngle, Namachi никто не запрещал. Но, в данный момент, способы игры в DS:LoA через Namachi здесь не рассматриваются.

3.Q. У меня уже есть купленная/скачанная игра. Почему вы рекомендуете мне установить именно указанную версию игры?

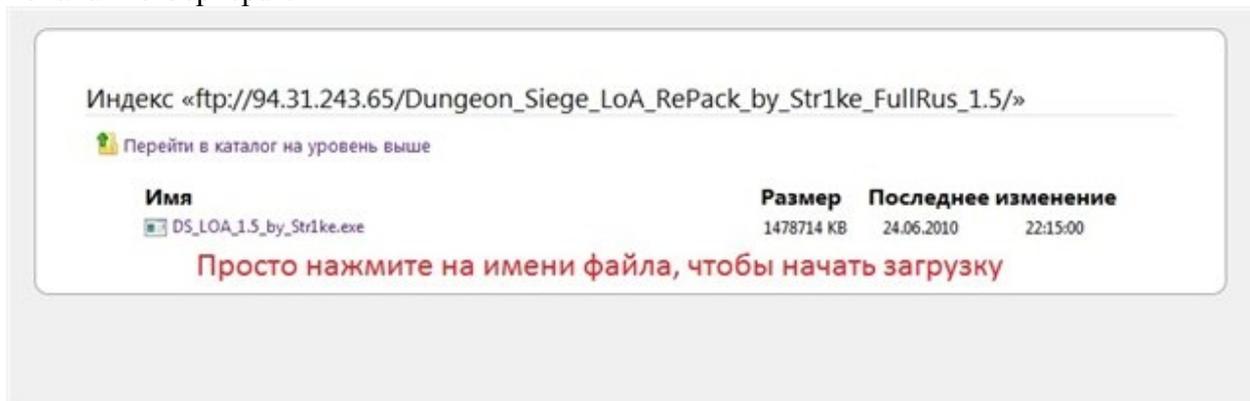
A. Если у вас версия игры, отличная от версии других игроков, вы не сможете успешно подключиться к их игре. А даже если и сможете, бог знает, что может случиться - не зря разработчики выпускали новые патчи! К тому же, у нас вы можете скачать полную и удобную версию игры на Русском языке, уже пропатченную до последней версии.

4.Q. Я всё сделал правильно, но ничего не помогает/не работает/не подключается.

A. Тогда вам дорога на наш форум. Подробно объясните проблему, прикрепите скриншоты, и мы попробуем вам помочь.

Установка

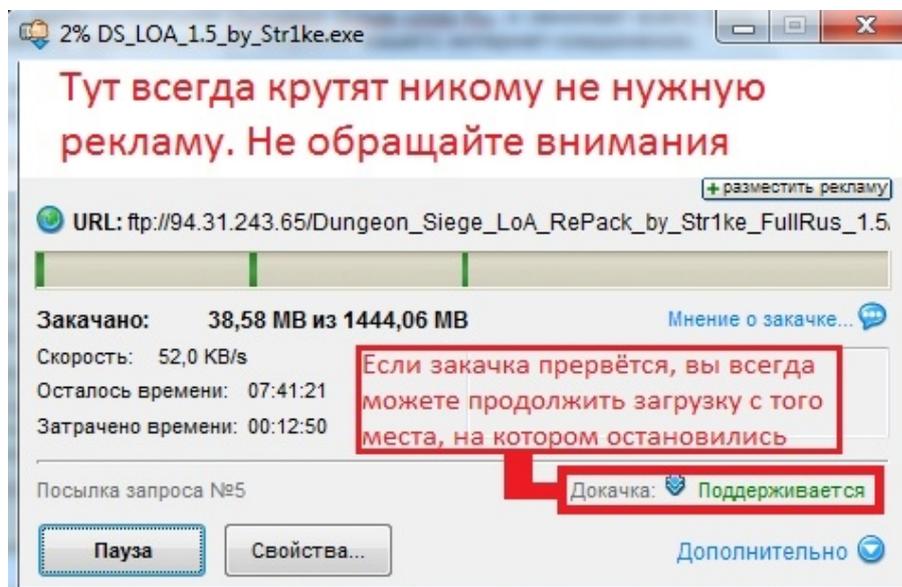
Для начала вам надо скачать игру. Для этого идем [сюда](#). Там вы можете прочитать информацию об игре и посмотреть скриншоты. Для начала загрузки нажмите на ссылку "Скачать с Сервера".



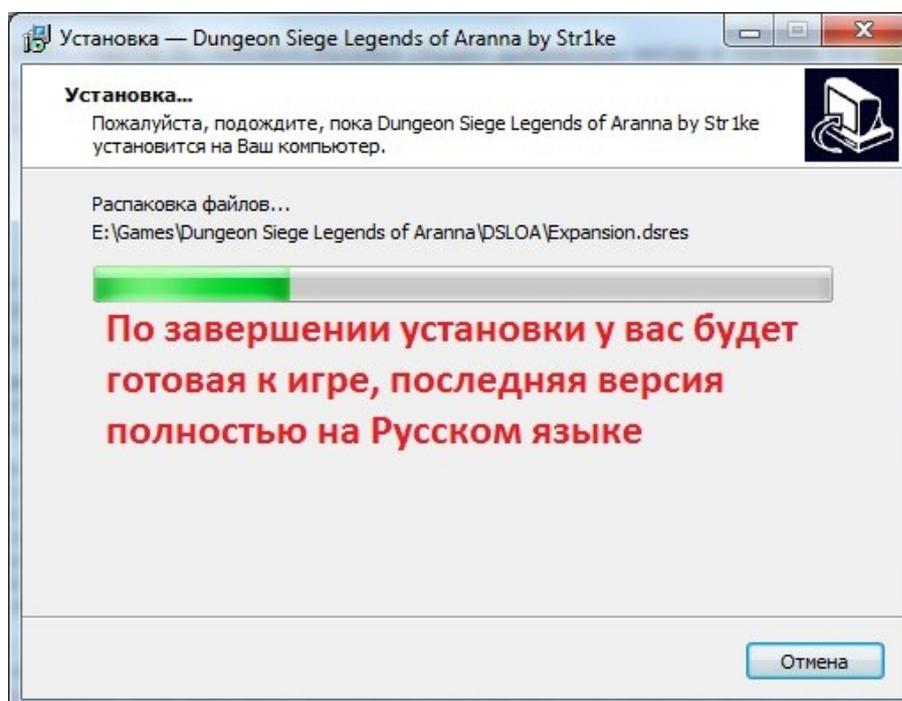
ВНИМАНИЕ! для успешной закачки игры ваш провайдер должен предоставлять вам доступ к FTP серверам. Если вы не можете открыть страницу загрузки, попробуйте позже - возможно сервер временно недоступен. Если страница недоступна длительное время, попробуйте самостоятельно открыть её - введите в адресную строку <ftp://94.31.243.65/>. Если сервер недоступен и у вас, и у других игроков (уточните на форуме), значит проблема на той стороне. Если нет, попробуйте использовать другой браузер (Точно должно работать на IE и на Firefox). Если проблема не решена, то попробуйте скачать игру через torrent-трекер. Для этого зарегистрируйтесь на торрент-трекере (Регистрация проходит на русском языке, так что там всё просто): [Скачать Dungeon Siege LoA с Free-Torrents](#)

RePack предоставлен администратором <http://dungeon-siege.ucoz.ru/>, и занимает всего 1.41 Гбайт. Загрузка может занять некоторое время в зависимости от скорости вашего интернет-соединения.

Скорость вашего интернет-соединения вы можете узнать по [этому](#) адресу. Для сравнения, при скорости в 1 Мбит/с игра будет закачиваться 3 часа, 21 минуту. Рекомендуем также воспользоваться программами-download'ерами - это избавит вас от риска сорвать закачку в самом конце (Пример: Download Master)
Окно загрузки в программе Download Master:



По завершению загрузки, вы можете начать установку. Запустите скачанный файл. Перед вами появится Мастер Установки. Нажимаем кнопку "Далее", указываем папку, куда будет установлена игра. В следующем окне вам предложат создать ярлыки в списке программ (Кнопка "Пуск"). Затем соглашайтесь на создание ярлыка игры на рабочем столе. В следующем окне вам покажут информацию о вашем выборе во время предыдущих пунктов. Если всё верно, можете смело начинать установку!



Установка займет несколько минут. По завершении установки игра будет полностью установлена, и ярлыки, выбранные вами во время установки, автоматически появятся на нужных местах.

Внимание! По умолчанию инсталлятор создает ярлыки только для Легенд Аранны. Если вам нужна просто Dungeon Siege (без LoA), вам придется создавать ярлык самостоятельно. Для этого идём в папку, куда была установлена игра, нажимаем на файле Dungeon Siege.exe правой кнопкой мыши, выбираем пункт "Отправить", затем нажимаем на "Рабочий стол (создать ярлык)". Всё, ярлык к "классической" версии игры готов и ожидает вас на рабочем столе!

TUNNGLE

Итак, вы скачали и установили игру. Пришло время установки программы Tunngle. Переходим на страницу [загрузки программы](#). Нажимаем на Большую Красную Кнопку (Download Tunngle). По окончании загрузки начинаем установку (потребуется перезагрузка компьютера).

Внимание! На данный момент известны конфликты между программами Tunngle и Namachi. В эти дела мы углубляться не будем, если вы вынуждены использовать обе программы, то вам дорога на форумы интернета, где наверняка есть несколько решений. Иначе рекомендуем удалить Namachi, и только потом устанавливать Tunngle.

Запустив скачанную программу установки, вы увидите Мастер Установки. Нажимаем Next. Следующий этап - выбор простого или выборочного способа установки. Выбрав Simple, вы сразу перейдете к окну установки. Выбор опции Custom позволит вам выбрать папку для установки и отказаться от установки дополнительных скинов. По завершении установки откроется черное окно - не закрывайте его. Эта программа проверит вашу систему на наличие драйверов Tunngle, и по необходимости обновит или установит их. После этого понадобится перезагрузка компьютера. Затем запускаем программу, и после загрузки нас попросят ввести логин и пароль. Идем на страничку регистрации там вы увидите:

Account- / Username: - этим именем вы будете отображаться в списке игроков Tunngle и заходить в программу.

E-Mail - ваш почтовый ящик. Туда придет ключ активации учетной записи.

Account-password - этот код будет необходим, если вы захотите поменять вашу информацию (например сменить пароль или поменять почтовый ящик).

Account-password (repeat) - повторите ввод пароля.

User-password - этот пароль необходим для входа в программу или на форумы Tunngle.

User-Password (repeat) - повторите ввод пароля.

Security code - сюда надо ввести цифры и буквы (английские), изображенные на картинке внизу.

Кнопка Submit завершит регистрацию.

TUNNGLE.NET

Tunngle news community **account** download features

REGISTRATION

Please sign up using the form below. In order to enjoy the full Tunngle services it is required to specify an account password as well as a user-password.

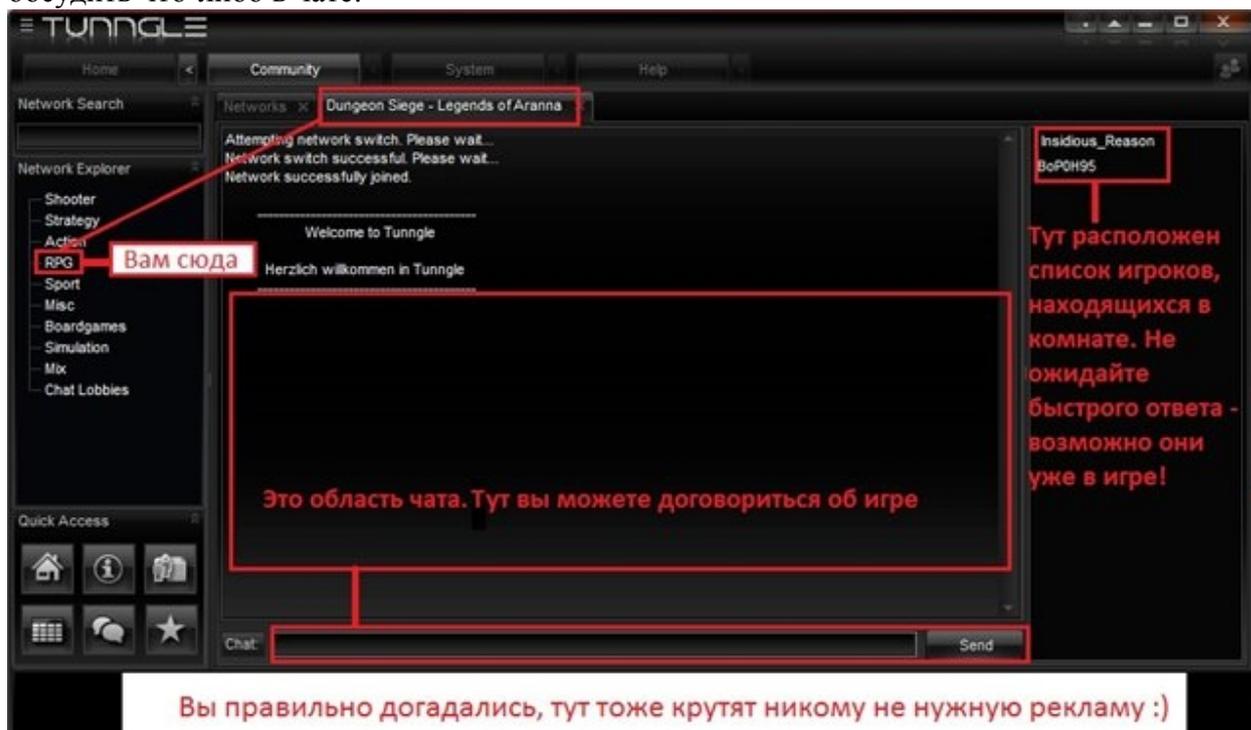
Account- / Username:	<input type="text"/>	Ваше имя или ник
E-Mail	<input type="text"/>	Ваш почтовый ящик
Account-password	<input type="text"/>	Пароль безопасности
Account-password (repeat)	<input type="text"/>	Повторите пароль
	The account password must contain at least 8 characters. You will need it later to be able to change your account details.	
User-password	<input type="text"/>	Пароль для подключения
User-Password (repeat)	<input type="text"/>	Повторите пароль
	The user-password must contain at least 6 characters. You will need it to log in via the Tunngle software.	
Security code	<input type="text"/>	Введите символы с картинки
	<input type="text" value="L R P 0 W W"/>	Ввести это :)
	<input type="submit" value="submit"/>	Зарегистрироваться

Возможно, вам придётся активировать учетную запись. Для этого откройте почтовый ящик, указанный при регистрации, и пройдите по присланной ссылке, это завершит регистрацию - теперь вы полноправный пользователь сети Tunngle!

Запускаем программу, вводим логин и пароль.

Внимание: многие брандмаузеры (напр. Outpost Firewall) принимают Tunngle за сетевого шпиона. Внесите программу в исключения или отключайте ваш файрволл на время игры.

В открывшемся окне справа вы увидите список, озаглавленный как Network Explorer. Ваш путь: RPG-->Dungeon Siege (или Dungeon Siege Legends of Aranna в зависимости от вашего решения. Обычно играют в LoA). Двойной клик по нужной игре откроет окно чата - вы в игровой комнате! Здесь можно посмотреть список игроков в данный момент или обсудить что-либо в чате.



Теперь заходим в игру, выбираем "Командная игра", там выбираем "Игра по Сети", и подключаемся/создаём игру. Если вы создавали игру, выбираете карту и настройки игры, а так же стартовую позицию и персонажа. Если вы подключались к игре, то вы можете выбирать только персонажа и локацию, и то если создатель сервера не выбрал пункты вроде "Играть новыми персонажами" и "Разрешить игрокам выбирать стартовую позицию". Ставим галочку "Готов к игре" или ждем, когда игроки поставят их (если вы создавали игру - галочки отображаются рядом со скоростью соединения у каждого игрока), и начинаем игру. Вы в игре!

Обычно у нас проходят одновременно не более 1-2х игр, так как у нас мало игроков. Но если наша популярность возрастет, то возможно будет более 3х серверов одновременно. Или возрастет популярность Tunngle, и кроме нас там будут сидеть и другие игроки. В любом случае, рекомендую при создании игры ставить пометку "Dungeon Siege(RU)" или подобную. Чтобы найти себе напарника для игры, приходите на наш форум. Тут вы можете посмотреть, кто из игроков хочет поиграть, подобрать удобное для вас время, либо [оставить предложения](#) типа "Идем сегодня в 20:00 по мск на Утерианский полуостров, экспресс забег из 1 города". Не ждите у моря погоды - если все будут ждать, когда же это кто-то предложит сыграть, то так и не дождутся!

Также рекомендуем вам почаще посещать наши [сайт](#) и [форум](#), а также приглашать друзей и знакомых. Например, поставьте в вашей подписи на каком-нибудь форуме ссылку на наш сайт со словами "Играем в DS LoA по сети!" - каждый новый игрок сделает игру веселей!

Данная инструкция будет дополняться, и расширяться, последняя запись была сделана 24 Августа 2010 года. Распространяя данный текст либо адрес для загрузки игры с нашего сервера, пожалуйста, указывайте интерактивную ссылку на источник: <http://dungeon-siege.ucoz.ru>.

© *Insidious Reason, dungeon-siege.ucoz.ru*
Добавил и отредактировал -=VoVaN=-[RUS].